



# SPILLEREGLER

## FUTSAL



# **SPILLEREGLER FUTSAL**

Sist oppdatert 1. september 2008



Regel		side
1	Spillebanen	6
2	Ballen	11
3	Antall spillere	12
4	Spillernes utstyr	14
5	Dommeren	16
6	Andredommeren	18
7	Tidtakere og tredjedommere	19
8	Spilletider	21
9	Spilletets begynnelse og gjenopptagelse	22
10	Ballen i og ute av spill	24
11	Hvordan mål gjøres	25
12	Feil og overtredelser	26
13	Frispark	29
14	Akkumulerte regelbrudd	31
15	Straffespark	34
16	Innspark	36
17	Målkast	38
18	Hjørnespark	39
	Dommertegn	41

## REGEL I – SPILLEBANEN

Spillebanen skal være rektangulær. Sidelinjene må være lengre enn mållinjen.

Lengde:	minimum: 25m	makisum: 42m
Bredde:	minimum: 15m	makisum: 25m

### INTERNASJONALE KAMPER:

Lengde:	minimum: 38m	maksimum: 42m
Bredde:	minimum: 18m	maksimum: 25m

### SPILLEBANENS LINJER:

Spillebanen markeres med linjer som tilhører de områder de avgrenser. De 2 lange linjene kalles sidelinjer. De 2 korte kalles mållinjer.

Alle linjer skal være 8 cm brede.

Spillebanen deles i 2 halvdelar an midtlinjen. Ett midtpunkt markeres på midtlinjen. En sirkel med radius 3 m markeres rundt midtlinjen.

Spillebanen og tilhørende linjer vises på følgende illustrasjon:

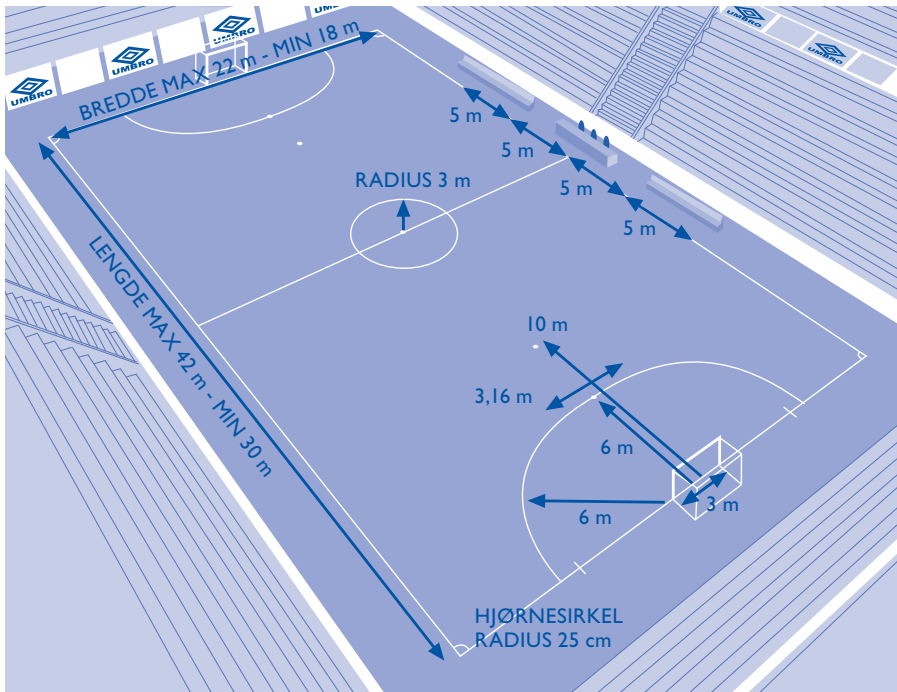


## STRAFFESPARKFELTET:

I begge ender av spillebanen skal det markeres straffesparkfelt på følgende måte:

Kvartsirklene med 6 m radius og med sentrum i hver målstolpes utside markeres. Kvartsirkelene trekkes fra mållinjen slik at de møter tenkte linjer vinkelrett mot mållinjen fra målstolpen. Den øvre delen av hver kvartsirkel bindes sammen med en linje som er 3,16 m lang og som går parallell med mållinjen mellom målstolpene.

Den bøyde linjen som markerer den ytre grensen av straffeområdet kalles straffefeltslinjen.



## STRAFFESPARKMERKET:

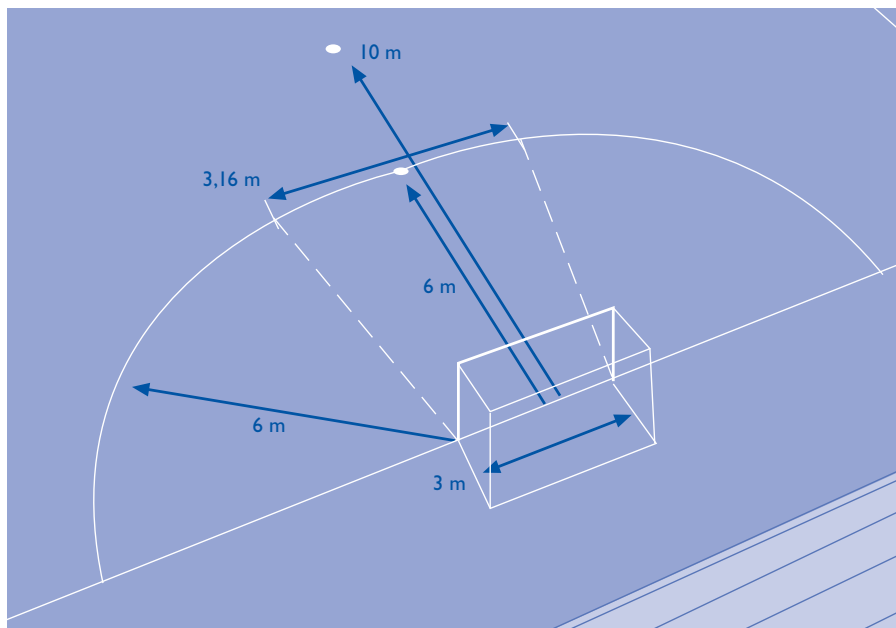
Ett straffemerkeket markeres 6 m fra ett punkt midt mellom målstolpene.

Det ytterste straffesparkmerket:

Ett ytre straffesparkmerket markeres på banen 10 m fra det midterste punkt på mållinjen.

Hjørnesparksirkel:

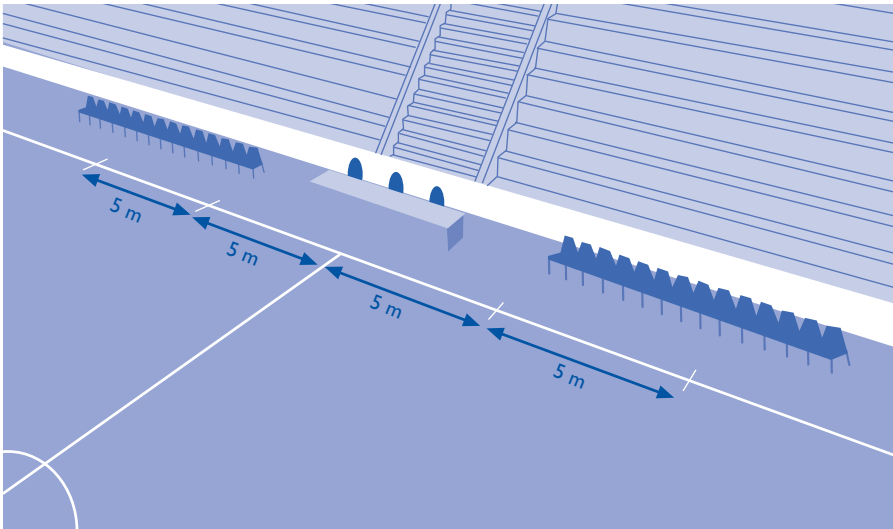
En hjørnesirkel med radius 25 cm markeres fra hvert hjørne inne på banen.



## INNBYTTE OMRÅDE:

Innbytte område plasseres på samme side som innbyttebenkene og rett foran disse benkene. Herfra skal spillerne gå inn og ut av banen ved bytter.

Innbytte områdene plasseres rett foran benkene og skal være 5 m lange. De markeres på begge sider med en linje vinkelrett mot sidelinjen, 8 cm bred og 80 cm lang, hvorav 40 cm markeres inne på banen og 40 cm utenfor banen.



## MÅL:

Målene skal plasseres på mållinjen like langt fra sidelinjene. De består av 2 lodrette stolper med like stor avstand fra hjørne og forbundet med en vannrett ribbe.

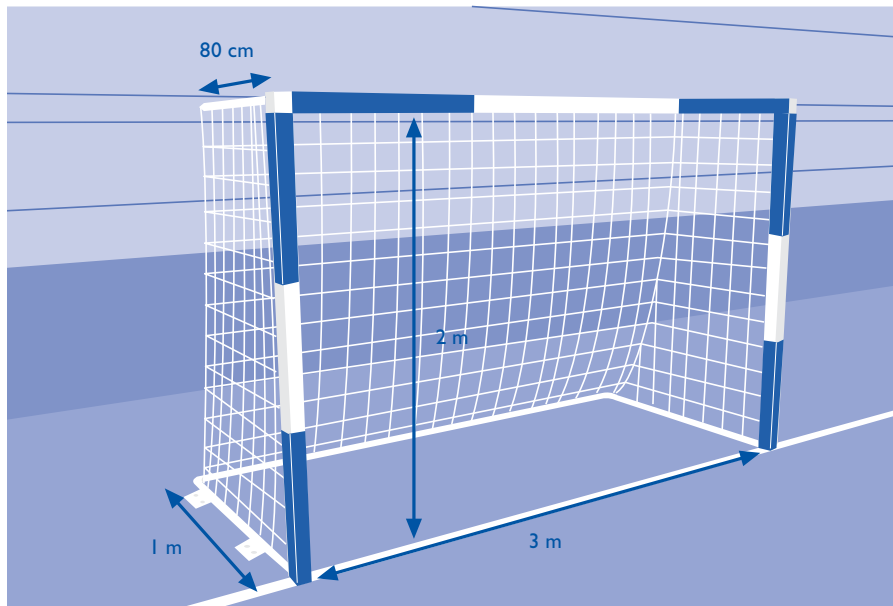
Avstanden (innvendig målt) mellom stolpene skal være 3 m og fra nedre kant av ribben skal det være 2 m.

Begge stengene og tverrliggeren skal ha samme bredde og dybde, 8 cm. Nett lages av hamp, jute eller nylon skal festes ved stolpene og tverrligger bak målet. Den nedre delen skal festes på plass med hjelp av en bøyd stang eller annen passende form for støtte.

Målets dybde, målt fra innerkant på målstengene i retning av banens utside skal være 80 cm i toppen og 100 cm på bakken.

## SIKKERHET:

Målene kan være flyttbare, men må være forankret i bakken under spillets gang.



## UNDERLAG:

Spilleflaten skal være slett, plan og ikke ujevn. Parkett eller kunstig underlag anbefales. Sement eller asfalt er ikke tillatt.

## OFFISIELLE BESLUTNINGER:

1. Om mållinjen er mellom 15 og 16 meter, skal radiusen på kvartssirkelen kun være 4 meter. I slike tilfeller skal straffesparkmerket ikke være på straffefeltlinjen, men på en avstand av 6 meter på midtpunktet målt fra begge målstolpene.
2. Ett merke kan gjøres utenfor banen, 5 meter fra hjørnesirkelen, vinkelrett mot mållinjen, for å sikre at denne avstand følges ved hjørnespark. Merkets bredde skal være 8 cm.
3. Innbyttebenkene skal plasseres baksidelinjen ved siden av den frie delen framfor tidtakernes bord.

## REGEL 2 – BALLEN

### EGENSKAPER OG MÅL

Ballen skal:

- Være rund
- Være av lær eller annet liknende materiale
- Ha en omkrets av minimum 62 cm og ikke mer enn 64 cm
- Veie mellom 400 – 440 gram
- Ha ett trykk mellom 0,4 – 0,6



### BYTTE AV ØDELAGT BALL:

Om ballen går i stykker under spillets gang:

- Spillet stoppes
- Spillet gjenopptas med dropp med reserveballen der den opprinnelige ballen gikk i stykker

Om ballen går i stykker når ballen ikke er i spill (avspark, målkast, hjørnespark, frispark, straffespark eller innspark):

- Spillet gjenopptas etter Spillereglene

Ballen får ikke byttes uten dommers godkjenning.

### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

1. Filtball er ikke tillatt i internasjonale kamper
2. Ballen skal ikke stusse mindre enn 50 cm og ikke mer enn 65 cm ved første stuss når den slippes fra en høyde på 2 meter. I turneringskamper er det kun tillatt med baller som tilsvarer minimumskravene i regel 2.

## REGEL 3 – ANTALL SPILLERE

### SPILLERE:

En kamp spilles mellom 2 lag med ikke mer enn 5 spillere, hvor 1 må være målvakt.

### INNBYTTEPROSEDYRER:

Innbyttere kan benyttes i kamper som spiller i henhold til turneringsbestemmelser for en offisiell turnering for FIFA, Konfederasjon eller nasjons nivå.

Maksimum antall innbyttere er 7.

Antall bytter under kampen er ubegrenset. En spiller som byttes ut kan komme tilbake på banen for å bytte med annen spiller.

Ett bytte er utført når ballen er i spill eller ute av spill og følgende vilkår er oppfylt:

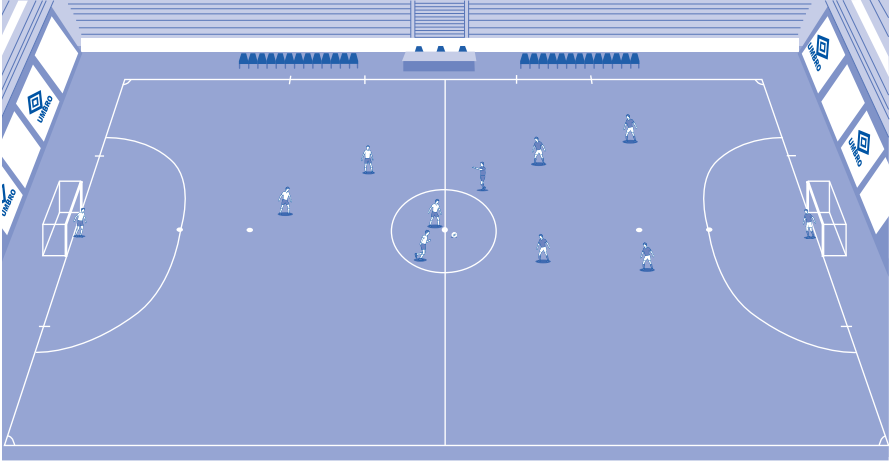
- Spilleren som forlater banen må gjøre det fra sitt eget lags innbytteområde.
- Spillerne som trer inn på spillebanen må også gjøre dette fra eget lags innbytteområde, men ikke før spilleren som forlater banen er helt ute av spillebanen.
- En innbytter er underlagt dommerens myndighet, uansett om han spiller eller ikke.
- Ett bytte anses gjort når innbytteren trer inn på spillebanen, da han regnes for å være aktiv spiller og spilleren som forlater banen opphører å anses å være aktiv spiller.

En målvakt kan bytte plass med en av de andre spillere når som helst.

### REGELBRUDD/STRAFF:

Om, når ett bytte skal skje, en innbyttespiller kommer inn på banen før spilleren som skal erstattes har forlatt spillebanen helt:

- Spillet stoppes
- Spilleren som skal erstattes bes om å forlate spillebanen
- Innbyttespilleren advares, gis gult kort, og beordres av banen for å fullføre innbytteprosedyren
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra den plass ballen var når spillet stoppes. Om ballen var i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket legges på straffefelts linje på det sted nærmest der ballen var når spillet ble stoppet.



Om, når ett bytte skal finne sted, en innbytter trer inn på banen eller spilleren som skal erstattes, forlater spillebanen på annen plass enn innbytteområde:

- Spillet stoppes
- De spillere som begår regelbrudd advares, vises gult kort, og beordres av spillebanen for å fullføre innbytteprosedyren.
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra den plass ballen var når spillet stoppes. Om ballen var i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket legges på straffefelts linje på det sted nærmest der ballen var når spillet ble stoppet.

### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

1. Ved kampens start må hvert lag ha 5 spillere
2. Om ett lag, som et resultat av utviste spillere, har mindre enn 3 spillere (inklusive målvakt), skal kampen avbrytes
3. En leder får gi taktiske instruksjoner under kampen. Lederen må ikke forstyrre spillere eller dommeres bevegelse og de må alltid opptre på en sømmelig måte.

## REGEL 4 – SPILLERNES UTSTYR

### SIKKERHET:

En spiller kan ikke benytte utstyr eller annet som kan være farlig for han selv eller andre spillere, inklusive all form for smykker.

### GRUNNUTSTYR:

En spillers obligatoriske utstyr består av:

- Trøye eller skjorte
- Kortbukse – om varmbukse benyttes skal de ha samme hovedfarge som kortbuksene
- Strømper
- Leggskinner
- Sko – den eneste sko type som er tillatt, er trening eller gym sko av tøy eller mykt lær med gummisåle eller liknende materiell

### TRØYE ELLER SKJORTE:

- Nummer mellom 1 og 15 skal finnes på ryggen
- Fargen på tallene skal skille seg tydelig fra trøyens farge.

I internasjonale kamper må nummer også finnes på draktens fremside i mindre størrelse

### LEGGSKINNER:

- Må dekkes helt av strømpene
- Må være av tillatt materiale (gummi, plast eller liknende)
- Må gi tilstrekkelig beskyttelse

### MÅLVAKTER:

- Målvakten kan benytte lange bukser
- Hver målvakt skal ha farger som skiller han fra de andre spillere og dommere
- Om en utespiller erstatter målvakten må keepertrøyen som bæres av spilleren være merket med spillerens eget nummer

### REGELBRUDD/STRAFF:

For brudd mot denne regel:

- Den feilende spiller beordres av dommeren til å forlate spillebanen for å rette på eller komplimentere sitt utstyr. Spilleren kan ikke returnere til spillebanen før noen av dommerne har kontrollert at utstyret er i orden.

### IGANGSETTELSE AV SPILLET:

Om dommeren stopper spillet for å advare spilleren: Spillet gjenopptas med et indirekte frispark fra det sted ballen var når dommere stoppet spillet.

## OFFISIELLE BESLUTNINGER:

Spillere kan ikke vise undertrøyer med slagord eller reklame. En spiller som tar av seg spillertrøyen for å vise slagord eller reklame, skal bestraffes av turneringens myndighet. Trøyen må ha armer.

## REGEL 5 – DOMMEREN

### DOMMERENS MYNDIGHET:

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han er oppnevnt til, fra det tidspunkt han trer inn i det lokale han skal dømme til han forlater samme lokale.

### MYNDIGHETER OG PLIKTER:

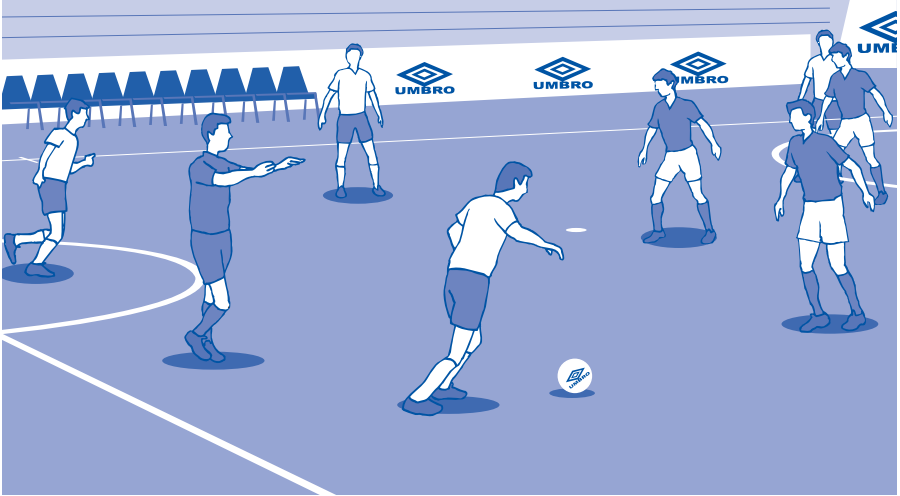
- håndheve spillereglene
- la spillet fortsette hvis det lag som en forseelse er begått mot, har fordel av det og straffe den opprinnelige overtredelsen hvis den forventede fordel ikke umiddelbart oppstår.
- Føre opplysninger om kampe og sende kamprapport til turneringens myndighet som inneholder informasjon om disiplinære reaksjoner mot spillere og eller ledere, samt andre hendelser som skjer før, under eller etter kampen.
- Fungere som tidtaker om dette ikke finnes på plass
- Stoppe, gjøre opphold og stoppe kampen ved brudd mot spillereglene ved noen form av forstyrrelser fra utenforstående
- Foreta disiplinære reaksjoner mot spillere som gjør seg skyldig i regelbrudd som skal bestraffes med advarsel eller utvisning
- Se til at ingen utenforstående trer inn på spillebanen
- Stoppe kampen, om etter dommerens mening, en spiller er alvorlig skadet og se til at spilleren flyttes fra spillebanen
- La spillet fortsette til ballen er ute av spill, om etter dommerens mening, spilleren ikke er alvorlig skadet
- Se til at ballen er i samsvar med regel 2

### DOMMERENS BESLUTNINGER:

Dommerens avgjørelse vedrørende fakta i kampen anses som endelige. Dommeren og andredommeren kan bare endre sine beslutninger om de innser at de har gjort en feil, forutsatt at spillet ikke er gjenopptatt eller kampen avsluttet.

### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

1. Om dommerne og andredommeren samtidig gir signal for ett regelbrudd og de ikke er enige om hvilket lag som skal bestraffes, skal dommerens beslutning gjelde.
2. Både dommer og andredommer har myndighet til å advare og vise ut spillere, men er de ikke enige skal dommerens avgjørelse gjelde.



## REGEL 6 – ANDREDOMMEREN

### MYNDIGHET OG OPPGAVER:

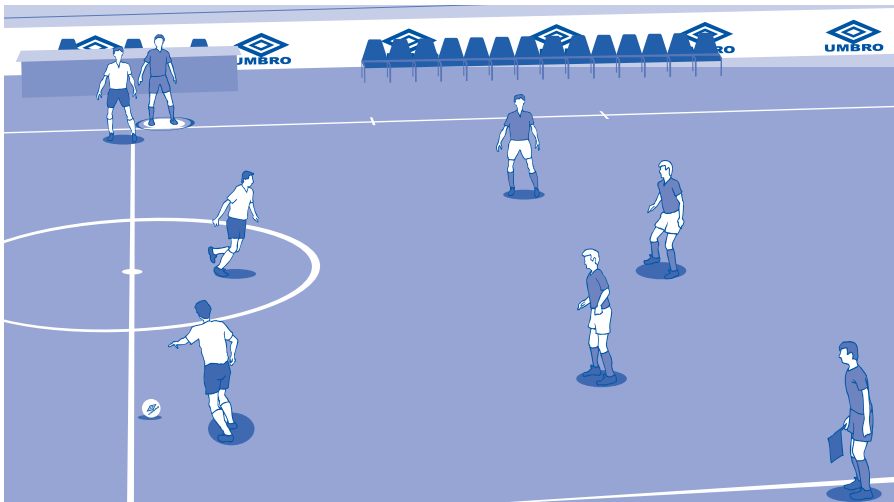
Andredommer oppnevnes til å dømme på den side av banen som er midt i mot dommer. Andredommer skal anvende fløyte.

Andredommeren skal bistå dommeren med å lede kampen i henhold til spillereglene.

Andredommeren:

- Har uinnskrenket myndighet til å stoppe spillet mot brudd på spillereglene
- Se til at byttene foregår på rett sted og måte

Om andredommeren gjør seg skyldig i unødvendig innngripen eller utilbørlig oppførsel skal dommeren ta fra han oppdraget, og se til at han erstattes og rapportere dette til kampens myndighet.



### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

Anvendelse av andredommer er obligatorisk i internasjonale kamper. En tidtaker og tredjedommer skal utpekes. Disse plasseres sittende utenfor banen ved midtlinjen på samme side som innbytte områdene.

## REGEL 7 – TIDTAKERE OG TREDJEDOMMERE

### OPPGAVER:

Tidtager og tredjedommer skal utstyres med passende klokke (kronometer) og nødvendig utstyr til å indikere akkumulerte regelbrudd. Klokken og utstyret skal fremskaffes av det forbund, krets hvor kampen spilles.

### TIDTAGEREN:

- påser at kampen spilles etter bestemmelsene i regel 8 gjennom å:
  - starte klokken når ballen er i spill
  - stoppe klokken når ballen er ute av spill
  - starte klokken etter innspark, målkast, hjørnespark, frispark, straffespark, yttre straffespark, time-out eller dropp
- kontrollere en – minutts time-out
- kontrollere 2 minutters effektive tiden når en spiller vises ut
- markere slutten på 1. omgang, slutten på kampen, slutten på ekstraomganger og avslutningen av time-outer med en annen fløyte eller signal som skiller seg fra dommerens signal.
- Føre oversikt over alle time-out som hvert lag har igjen og informere lag og dommere om dette, samt gi tillatelse til en time-out når dette ønskes av noen av lagene (regel 8)
- Føre oversikt om de 5 første akkumulerte regelbrudd begått av de respektive lag registrert av dommerne i hver og en av omgangene og gi signal når det femte akkumulerte regelbrudd begås av det enkelte lag.



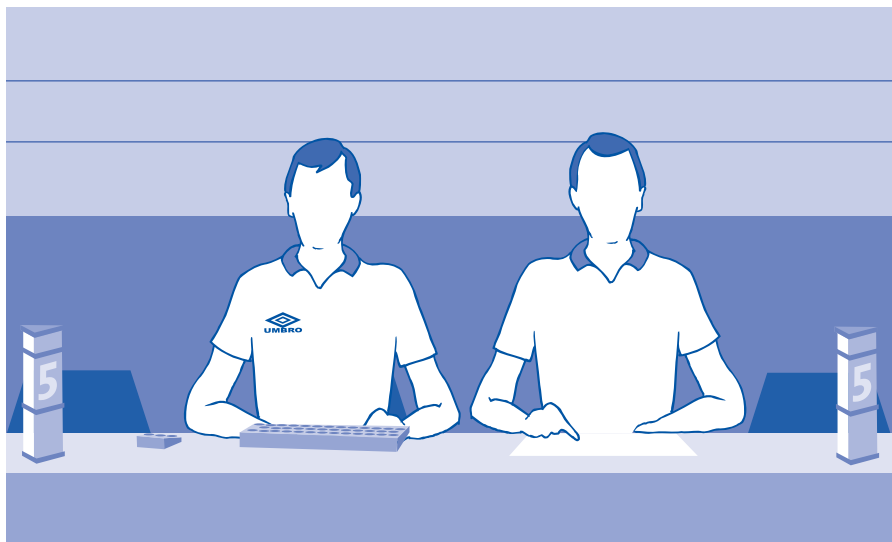
## TREDJEDOMMEREN:

Tredjedommeren assisterer tidtageren. Tredjedommeren:

- Føre oversikt om de 5 første akkumulerte regelbrudd begått av de respektive lag registrert av dommerne i hver og en av omgangene og gi signal når det femte akkumulerte regelbrudd begås av det enkelte lag.
- Føre oversikt over avbrudd i spillet og årsakene til dette
- Notere nummer på spillerne som gjør mål
- Notere navn og nummer på spillere som får advarsel eller vises ut
- Gi tilleggsinformasjon som er betydningsfull før kampen

Om tidtaker eller tredjedommer gjør seg skyldig i unødvendig inngripen eller utilbørlig oppførsel skal dommeren ta fra han oppdraget, og se til at han erstattes og rapportere dette til kampens myndighet.

Om tredjedommeren skades, kan denne erstattes av dommer eller andredommer.



## OFFISIELLE BESLUTNINGER:

1. I internasjonale kamper er oppnevning av tidtaker og tredjedommer obligatorisk.
2. I internasjonale kamper skal klokken (kronometer) inneholde alle nødvendige funksjoner (nøyaktig tidtaking, mulighet for å ta tiden på 2 minutters for 4 spillere samtidig og for registrering av akkumulerte regelbrudd i hver omgang)

## REGEL 8 – SPILLETIDER

### OMGANGER:

En kamp spilles over 2 omganger a 20 minutter. Tidtakingen gjøres av en tidttaker, hvor oppgaver er definert i regel 7. Spilletiden i hver omgang kan forlenges for å muliggjøre at straffespark utføres korrekt.

### TIME-OUT:

Lagene har rett til å be om en 1 minutt time-out i hver omgang. Følgende vilkår gjelder for en time-out:

- Laglederne kan be om en 1 minutt time-out hos tidtaker
- En 1 minutt time-out kan bes om når som helst, men kun når laget som har ballen ber om time-out.
- Tidtaker gir tillatelse til time-out når ballen er ute av spill med en fløyte eller signal som skiller seg fra dommernes fløyte
- Når time-out er iverksatt må spillerne bli på spillebanen. Om de ønsker å ta imot instruksjoner fra en leder må dette gjøres ved sidelinjen ved benkene. Lederen som gir instruksjoner får ikke gå inn på spillebanen.
- Ett lag som ikke ber om time-out i 1. omgang, har fortsatt kun krav på en time-out i 2. omgang

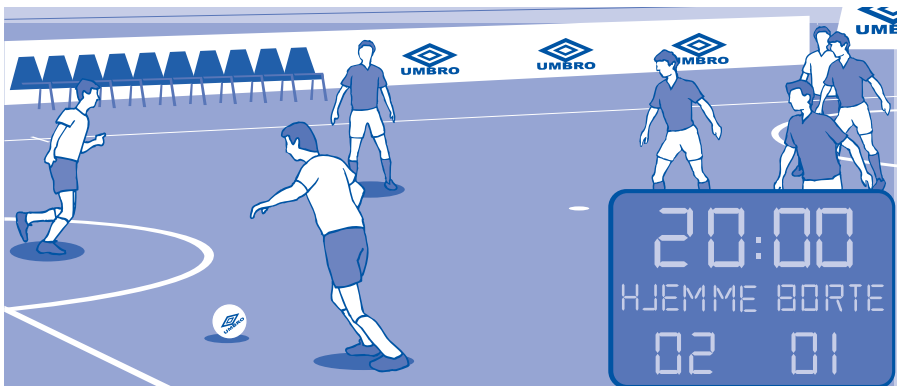
### PAUSE:

Halvtidspausen skal ikke overstige 15 minutter

### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

Om tidtakere ikke er oppnevnt, skal lederen be om time-out hos dommerne

Om turneringsbestemmelsene sier at det skal spilles ekstra tid etter ordinær spilletid, er det ikke tillatt med time-out i ekstraomgangene.



## REGEL 9 – SPILLETS BEGYNNELSE OG GJENOPPTAGELSE

### FORBEREDELSE:

Myntkast gjøres og det lag som vinner dette bestemmer hvilket mål de vil spille mot i første omgang.

Det andre laget gjør avspark ved kampens begynnelse.

Det lag som vinner myntkastet tar avspark ved starten på 2. omgang.

Ved starten på 2. omgang bytter lagene side og spiller mot de motsatte målene.

### AVSPARK:

Avspark er en måte å starte og gjenoppta spillet:

- Ved kampens begynnelse
- Når mål er gjort
- Ved starten på 2. omgang
- Ved starten på hver ekstraomgang der det benyttes

Mål kan gjøres direkte fra avspark.

### IGANGSETTELSE:

- Alle spillere skal være på egen banehalvdel
- Motspillerne til det lag som tar avspark skal være minst 3 meter fra ballen til den er i spill
- Ballen skal ligge stille på midtpunktet
- Dommeren skal gi signal ved igangsettelse
- Ballen er i spill når den er berørt og går fremover
- Spilleren som tar avspark får ikke berøre ballen for 2. gang før den er berørt av annen spiller

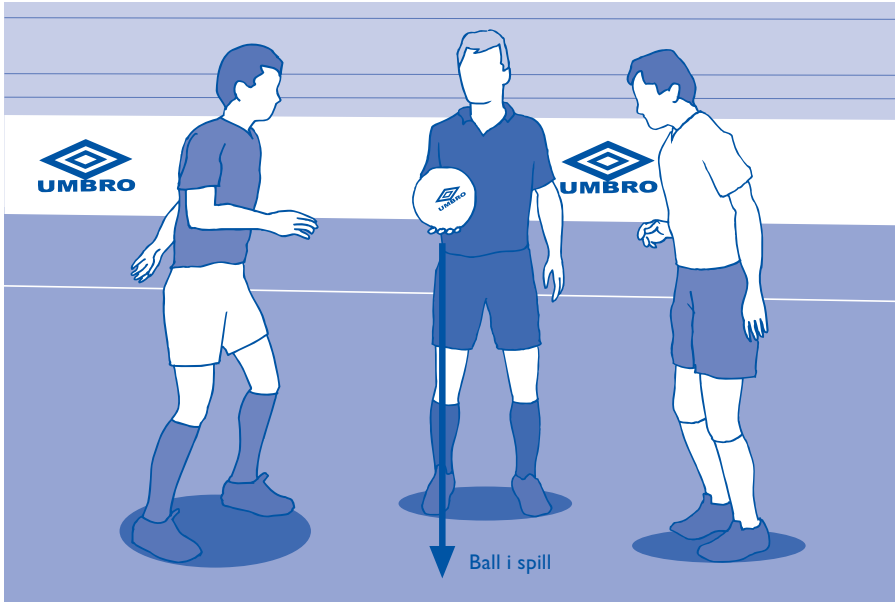
Når et lag har gjort mål skal det andre laget ta avspark.

### REGELBRUDD/STRAFF:

Om den som tar avsparket berør ballen for 2. gang uten at den har vært berørt av andre spillere, skal et indirekte frispark til motstanderlaget fra det sted spilleren berørte ballen.

Om regelbruddet begås i motstanderens straffeområde skal det indirekte frisparket tas fra straffeområdeslinjen på den plassen nærmest der regelbruddet ble begått.

Ved andre regelbrudd mot denne regel skal avspark tas pånytt.



## DROPP:

Dropp er en måte å gjenoppta spillet på etter tilfeldig avbrudd som er nødvendig da ballen er i spill, om det ikke umiddelbart før avbruddet gikk ut over side eller mållinje, av enhver annen årsak som ikke er nevnt i spillereglene.

## IGANGSETTELSE:

Dommeren skal slippe ballen på den plass den befant seg når spillet ble stoppet, utenom om når ballen er i straffeområdet, da ballen skal droppes på straffeområdeslinjen på den plass nærmest der ballen var når spillet ble stoppet.

## REGELBRUDD/STRAFF:

Ny dropp foretas:

- om ballen berøres av en spiller før ballen er i gulvet
- om ballen går ut av spillebanen etter å ha vært i kontakt med gulvet uten at den er berørt av noen spillere

## REGEL 10 – BALLEN I OG UTE AV SPILL

### SPESIALTILFELLE

Et frispark til det forsvarende lag innen eget straffesparkområde kan tas fra valgritt sted innen straffeområde.

Et indirekte frispark til det angripende lag innen motstanderens straffeområde må legges på straffeområdeslinjen på den plass som er nærmest der regelbruddet inntraff.

En dropp for å gjenoppta spillet må gjøres på straffeområdeslinjen på den plass nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

### BALL UTE AV SPILL:

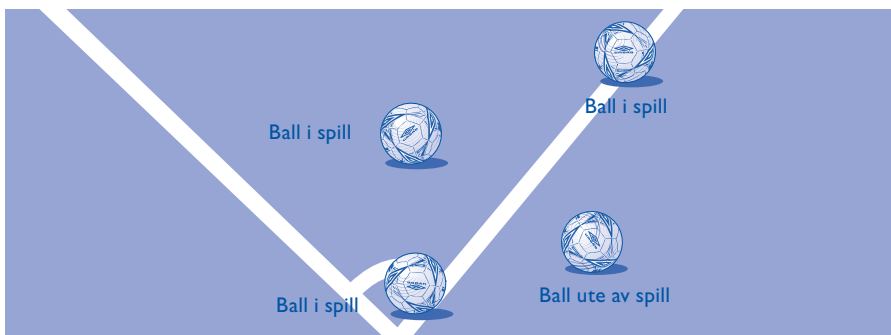
Ballen er ute av spill når:

- hele ballen har passert mållinjen eller sidelinjen på gulvet eller i luften
- spillet har blitt stoppet av dommerne
- den treffer taket

### BALL I SPILL:

Ballen er i spill ved alle andre tilfeller, inklusive når:

- den spretter fra en målstolpe eller tverrligger inn på banen
- den treffer noen av dommerne når de er på banen



### OFFISIELLE BESLUTNINGER:

Når en kamp spilles innendørs og ballen treffer taket, skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget til det lag som sist berørte ballen. Innsparket tas fra det punkt på sidelinjen som er nærmest der ballen treffer taket.

## REGEL II – HVORDAN MÅL GJØRES

### MÅL:

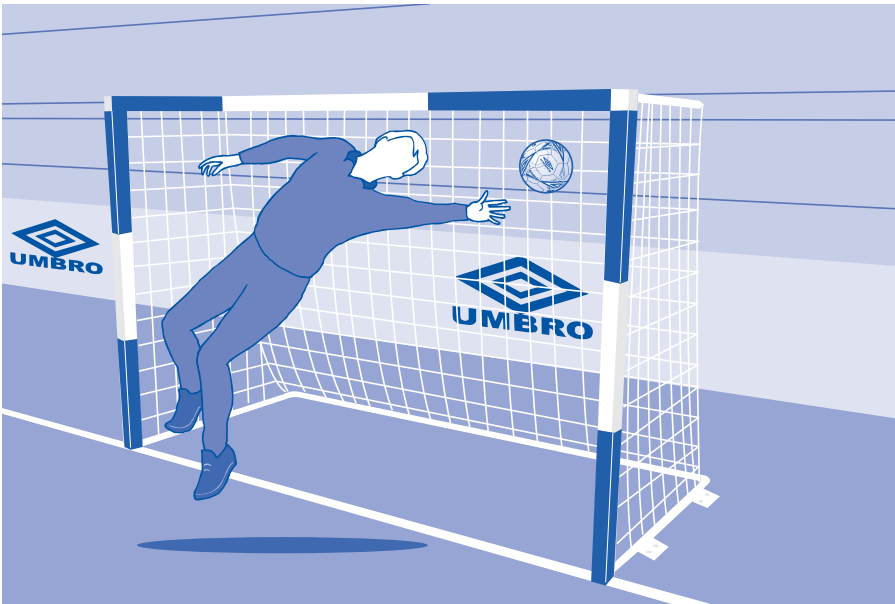
Om ikke annet fremgår av spillereglene er mål gjort når hele ballen har passert over mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren., om ballen ikke er blitt kastet, båret eller forsettlig slått med hånden eller armen av en spiller på det angripende lag, inkludert målvakten.

### VINNENDE LAG:

Det lag som har gjort flest mål i løpet av kampen er vinner. Om begge gjør like mange mål eller om ingen mål gjøres, er kampen uavgjort.

### TURNERINGSBESTEMMELSER:

I uavgjorte kamper kan turneringsbestemmelsene beskrive om ekstraomganger eller straffesparkkonkurranse skal benyttes for å kåre en vinner av kampen.



## REGEL 12 – FEIL OG OVERTREDELSER

### DIREKTE FRISPARK

Et direkte frispark tildeles motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende 6 forseelser på en måte som etter dommerens skjønn uforsiktig, hensynsløst eller med unødvendig stor kraft:

- sparker eller forsøke å sparke en motspiller
- feller eller forsøke å felle en motspiller
- hopper på en motspiller
- angriper en motspiller – til og med med skulderen
- slår eller forsøker å slå en motspiller
- dytter en motspiller

Et direkte frispark til dels også motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende fem regelbrudd:

- holder en motspiller
- spytter på motspiller
- glir i et forsøk på å spille ballen når den spilles eller forsøkes å spilles av en motspiller (glidetakling), med unntak av målvakten i eget straffeområde under forutsetning at vedkommende ikke spiller på en uforsiktig, hensynsløs måte eller med unødvendig stor kraft.
- Treffer motspiller innen ballen i forsøk på å spille ballen
- Med vilje berører ballen med hendene, unntatt målvakten innefor eget straffesparkområde.

Ovennevnte forseelser er akkumulerte regelbrudd.

### STRAFFESPARK:

Straffespark dømmes om noen av regelbruddene ovenfor begås av en spiller innenfor eget straffeområde, uansett ballens posisjon, forutsatt at den er i spill.

### INDIREKTE FRISPARK:

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om målvakten begår noen av følgende regelbrudd:

- Etter å ha satt ballen i spill får den tilbake fra en medspiller uten at ballen har passert midtlinjen eller blitt spilt eller berørt av en motspiller
- Berører ballen med hendene om den forsettlig er spilt til vedkommende fra en medspiller
- Berører ballen med hendene etter å ha fått den direkte fra et innspark utført av en medspiller
- Har ballen under kontroll med hendene i mer enn 4 sekunder innen ballen frigjøres

Et indirekte frispark tildeles også motstanderlaget fra det sted forseelsen skjedde om det etter dommerens mening, en spiller:

- Spiller på en farlig måte
- Forsettlig legger hindring i veien for motstander når ballen ikke spilles
- Hindrer målvakten fra å sette ballen i spill med hendene
- Begår noen annen forseelse, som ikke tidligere er nevnt i regel 12, og spillet er stoppet for å advare eller vise ut en spiller

Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde, om det ikke var i straffefeltet, da det indirekte frisparket tas fra det stedet på straffeområdeslinjen nærmest der forseelsen skjedde.

## DISIPLINÆRE BESTRAFNINGER:

Gule og røde kort kan kun vises til spillere og innbyttere.

Dommerne har myndighet å tildele disiplinære reaksjoner til spillere fra det øyeblikk de trer inn på spillebanen og til de forlater spillebanen etter sluttsignal.

## FORSEELSER SOM SKAL GI GULT KORT:

En spiller skal advares og vises gult kort om han begår noen av følgende forseelser:

- Gjør seg skyldig i usportslig opptreden
- ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
- gjentatte overtredelser av spillereglene
- hindrer gjenopptakelse av spillet
- unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark
- inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
- med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke

## UTVISNING:

En spiller skal utvises og gis det røde kortet om vedkommende gjør seg skyldig i noen av følgende forseelser:

- er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene
- er skyldig i voldsom opptreden
- spytter på en motspiller eller en hver annen person
- fratar motparten et mål eller en klar scoringssjansje ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt)
- fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjansje ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark
- bruker fornærmende eller krenkende eller grovt språkbruk og/eller gestikulering
- blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp

## OFFISIELLE BESLUTNINGER:

En spiller som er blitt utvist får ikke delta i pågående kamp, han kan ikke sitte på innbyttebenken heller, da han skal forlate banens nærhet. En innbytte spiller kan delta på laget 2 minutter etter at med spilleren ble vist ut, om ikke det er scoret mål i løpet av de 2 minuttene og tidtaker har gitt tillatelse til ny spiller å delta. I slike tilfeller gjelder:

- om det er 5 spillere mot 4 og det laget med flest spillere lager mål, kan laget med 4 spillere sette inn sin femte spiller.
- Om begge lagene spiller med 4 spillere og det lages mål, fortsetter begge lagene med 4 spillere.
- Om det er 5 spillere mot 3, eller 4 mot 3, og det laget som har flest spillere gjør mål, får lagte med 3 spillere kun sette inn en ny spiller.
- Om begge lagene spiller med 3 spillere og det lages mål, fortsetter begge lagene med samme antall spillere
- Om laget som har færrest spillere scorer, fortsetter kampen uten å endre antall spillere.

Innenfor de begrensinger i regel 12 som gjelder, kan en spiller spille ballen til sin egen målvakt ved å benytte hode, bryst eller kne osv., om ballen allerede har passert midtlinjen eller blitt berørt av en motspiller. Om en spiller, etter dommerens skjønn, bevisst omgår denne regel mens ballen er i spill, gjør spilleren seg skyldig i usportslig opptreden. Vedkommende skal advares og gis gult kort og et indirekte frispark tildeles motstanderlaget på det stedet forseelsen ble begått.

Ved slike hendelser er det uten betydning om målvakten rører ballen med hendene eller ikke, fordi regelbruddet er begått av spilleren gjennom å forsøke å omgå regelen og den intensjon.

En takling som utsetter motstanderen for fare, skal straffes som alvorlig brudd på spillereglene.

Enhver filming på spillebanen, som er gjort for å lure dommerne, skal straffes som usportslig opptreden.

En spiller som tar av seg sin trøye skal straffes for usportslig opptreden.

## REGEL 13 – FRISPARK

### FRISPARKSTYPER:

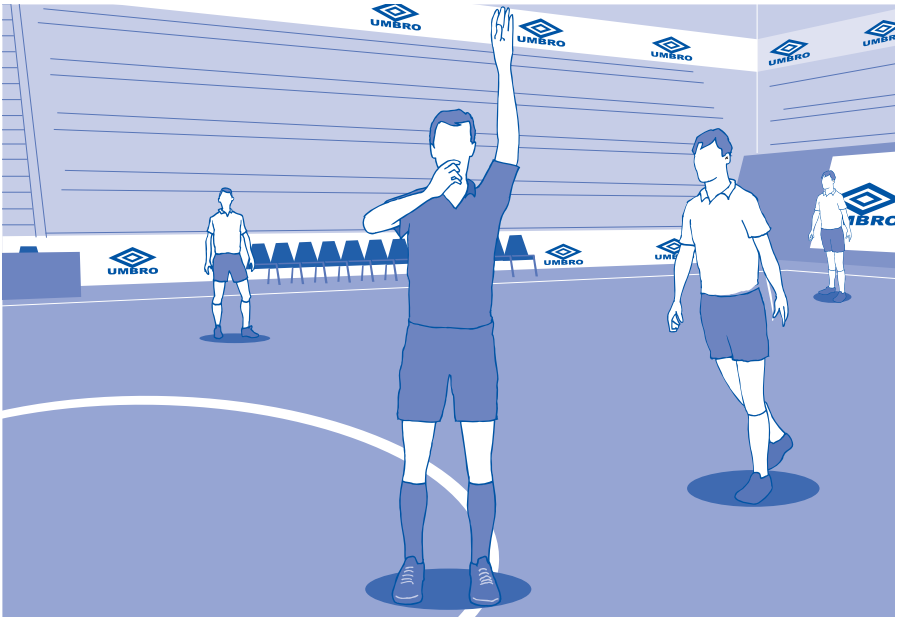
Frispark kan være direkte eller indirekte.

### DIREKTE FRISPARK:

Om et direkte frispark skytes direkte i motstanderens mål, skal det dømmes mål.

### INDIREKTE FRISPARK:

Mål kan kun gjøres om ballen er berørt av annen spiller før den går i mål.



### FRISPARKSTEDET:

- Alle motspillere må være minst 5 meter fra ballen til den er i spill. Når det forsvarende laget har frispark i eget straffeområde, må alle motspillere være utenfor straffeområde.
- Ballen er i spill når den er spilt og rører seg og utenfor straffeområdet.

## REGELBRUDD/STRAFF:

Om en spiller er nærmere ballen enn 5 meter når frisparket tas:

- Skal sparket tas om igjen

Om den som tar frisparket berører ballen pånytt, etter at den er i spill, uten at den er berørt av annen spiller:

- Motstanderlaget tildeles indirekte frispark fra det sted forseelsen ble begått.  
Om forseelsen skjedde i straffeområdet skal frisparket tas fra den plass på straffeområdeslinjen som er nærmest der forseelsen skjedde.

Om det laget som er tildelt frispark drøyer mer enn 4 sekunder med å ta det:

- Skal et indirekte frispark tildeles motstanderlaget

## TEGNING:

Direkte frispark:

- Dommeren holder en arm horisontalt pekende i den retning frisparket skal tas. Om regelbruddet regnes som akkumulert regelbrudd skal dommeren peke mot bakken med den andre hånden, slik at tredjedommer eller annen funksjonær blir oppmerksom på at det regnes som akkumulert regelbrudd.

Indirekte frispark:

- Dommeren markerer indirekte frispark med å strekke armen over hodet. Han skal holde armen i denne posisjon til sparket er tatt og ballen er berørt av annen spiller eller ute av spill.

## REGEL 14 – AKKUMULERTE REGELBRUDD

- De regelbrudd som bestraffes med direkte frispark etter regel 12
- De fem første akkumulerte regelbrudd begått av respektive lag i hver omgang skal noteres på kamrapporten.

Dommerne kan tillate at spillet fortsetter ved å benytte fordelsregelen om laget ikke har begått fem akkumulerte regelbrudd og motstanderlaget ikke hindres en åpenbar målsjanse.

Om de anvender fordelsregelen må dommerne signalisere et akkumulert regelbrudd til tidtaker og tredjedommer, så snart ballen er ute av spill.

Om det spilles ekstraomganger, regnes akkumulerte regelbrudd fra 2. omgang fortsatt. Alle akkumulerte regelbrudd i ekstraomgangene legges til de totale fra 2. omgang.

### FRISPARKSTEDET:

For de fem første akkumulerte forseelser registrert for hvert av lagene i hver omgang:

- Spillerne i motstanderlaget kan stille en mur som forsvar ved frisparket
- Alle motspillere må være minst 5 meter fra ballen til ballen er i spill.
- Mål kan gjøres direkte fra dette frispark.

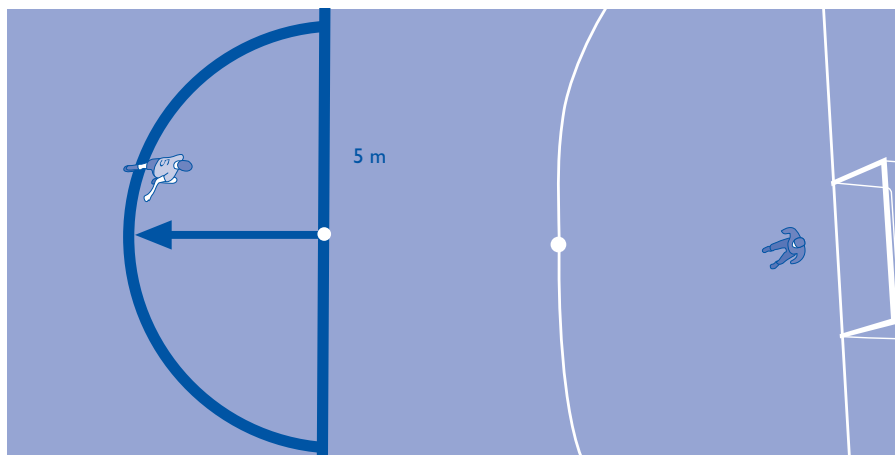


Med start fra det sjette akkumulerte regelbrudd som registreres i hver omgang:

- Spillerne i motstanderlaget kan ikke lage en mur som forsvar ved frispark
- Spilleren som tar frisparket skal være tydelig identifisert
- Målvakten må være i sitt straffeområde og minst 5 meter fra ballen.
- Alle andre spillere må befinne seg utenfor straffeområde og bake en tenkt linje som går gjennom ballen og parallellt med mållinjen. De må være minst 5 meter fra ballen og får ikke hindre spilleren som tar frisparket. Ingen spillere kan overskride den tenkte linje til ballen er berørt eller spilt.

## IGANGSETTELSE (FOR DET SJETTE OG PÅFØLGENDE AKKUMULERTE REGELBRUDD)

- Spilleren som tar frisparket må spille ballen i den hensikt å gjøre mål og får ikke sentre ballen til noen annen spiller
- Når frisparket tas, får ingen annen spiller berøre ballen før den er berørt av målvakten eller returnert fra stang eller tverrligger, eller har gått ut av banen.
- Om en spiller begår lagets sjette regelbrudd på motstanderens banehalvdel eller på sin egen halvdel foran en tenkt linje som går gjennom det ytre straffepunktet 10 m fra mållinjen og er parallell med midtlinjen, skal frisparket tas fra det ytre straffepunktet. Det ytre straffepunktet beskrives i regel 1. Frisparket skal utføres i henhold til vilkårene under punktet ”Frisparkstedet”.
- Om en spiller begår lagets sjette regelbrudd på sin egen banehalvdel mellom 10 m linjen og mållinjen, kan laget som er tildelt frisparket velge om de vil ta det fra yttre straffepunkt eller fra det sted forseelsen ble begått.
- Tillegg i tid skal gjøres for å kunne fullføre et frispark ved sluttet av hver omgang eller ved slutten av ekstraomgangene.
- Om kampen fortsetter med ekstraomganger skal alle regelbrudd fra andre omgang fortsette å telle med under ekstraomgangene.



## REGELBRUDD/STRAFF:

Om en forsvarsspiller bryter denne regel:

- Frisparket tas om ballen ikke går i mål.
- Frisparket tas ikke om, om ballen går i mål.

Om en medspiller til den som tar sparket bryter denne regel:

- Frisparket tas om igjen, om ballen går i mål.
- Om ballen ikke går i mål, skal dommeren stoppe spillet og gjenoppta spillet med et indirekte frispark til det forsvarende lag fra det sted regelbruddet ble begått.

Om spilleren som tar frisparket bryter denne regel etter at ballen er i spill:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted forseelsen ble begått. Om forseelsen skjedde i straffeområdet, skal det indirekte frispark tas fra den plass på straffeområdeslinjen nærmest der regelbruddet ble gjort.

Om en spiller fra det forsvarende lag og en spiller fra det angripende lag bryter denne regel:

- Frisparket tas om igjen

Om ballen treffer en gjenstand etter at den er spilt fremover:

- Frisparkes tas om igjen.

Om ballen returnerer tilbake fra målvakten, stolpen eller tverrligger og deretter treffer en gjenstand:

- Dommeren stopper spillet og gjenopptar spillet med dropp der ballen traff gjenstanden

## REGEL 15 – STRAFFESPARK

### STRAFFESPARK:

Et straffespark dømmes mot det lag som begår noen av forseelsene som gir direkte frispark, når forseelsen skjer innen for eget straffeområde og ballen er i spill.

Mål kan gjøres direkte fra straffespark.

Tillegg i tid gjøres ved slutten av hver omgang eller ved slutten av hver ekstraomgang for å kunne fullføre straffesparket.

### BALLENS OG SPILLERNES Plassering:

Ballen:

- Legges på straffemerket

Spilleren som utfører straffesparket:

- Skal være tydelig identifisert

Målvakten på motstanderlaget:

- Skal stå på sin mållinje mellom stengene og være vendt mot straffeeksekutøren til ballen er spilt

Øvrige spillere utenfor straffeeksekutøren plasseres:

- På spillebanen
- Utenfor straffeområdet
- Bak eller ved siden av straffemerket
- Minst 5 meter fra straffemerket



## UTFØRELSE AV STRAFFESPARKET:

- Spilleren som tar straffen må spille ballen fremover
- Vedkommende kan ikke røre for andre gang uten at ballen er berørt av andre spillere
- Ballen er i spill når den er berørt og beveget seg fremover

Når et straffespark tas i ordinær tid eller ved tidstillegg som er gjort ved halv tid, full tid for å kunne fullføre et straffespark, skal mål dømmes, før ballen passerer mellom stengene og under tverrligger:

- Ballen berører en av stengene, og/eller tverrligger og eller målvakt.

## REGELBRUDD/STRAFF:

De tidligere nevnte regelbrudd/bestrafninger for direkte frispark fra det sjette akkumulerte regelbrudd gjelder også for straffespark.

## REGEL 16 – INNSPARK

### INNSPARK:

Innspark er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.

Et innspark tildeles om:

- Når hele ballen har passert over sidelinjen enten på gulvet eller i luften, eller når den treffer taket
- Fra det sted den passerer sidelinjen
- Til det laget som sist ikke berørte ballen

### REGELBRUDD/STRAFF:

Ballen:

- Må ligge stille på sidelinjen
- Kan spille i alle retninger

Spilleren som tar innsparket:

- Må ha deler av føttene på sidelinjen eller på gulvet utenfor sidelinjen når ballen spilles

Spillere på forsvarende lag:

- Må være minst 5 meter fra ballen

### IGANGSETTELSE:

- Spilleren som tar innsparket må gjøre det innen 4 sekunder etter å ha fått ballen
- Spilleren som utfører innsparket kan ikke berøre ballen for andre gang, før den er berørt av annen spiller.
- Ballen er i spill umiddelbart etter den er spilt og beveget seg

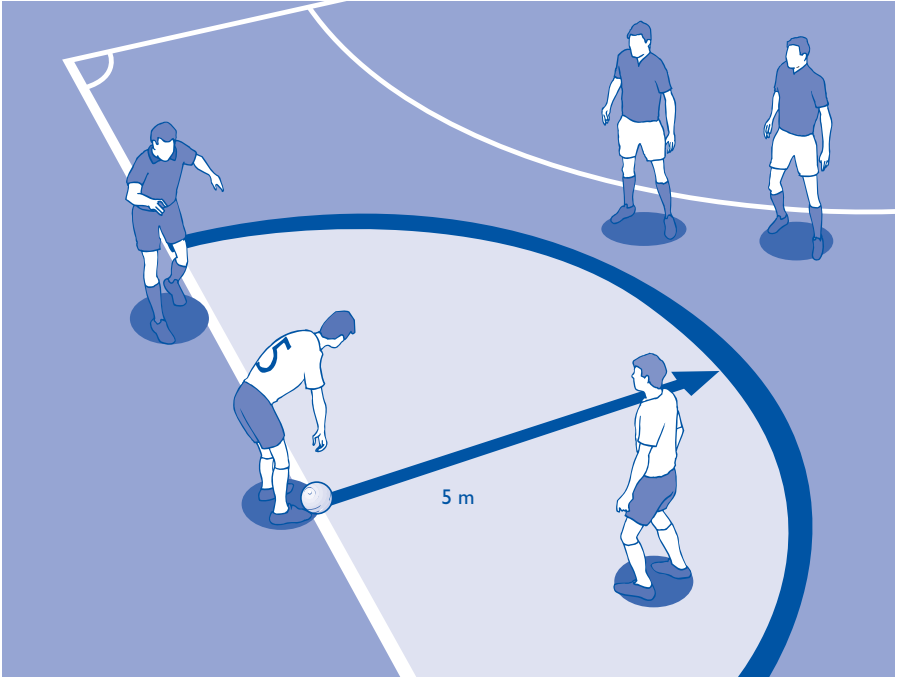
### REGELBRUDD/STRAFF:

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om:

- Spilleren som tar innsparket berører ballen for andre gang før den er berørt av annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Om forseelsen skjedde i straffeområdet skal det indirekte frispark tas fra straffeområdeslinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Innsparket tildeles motstanderlaget om:

- Innsparket utføres feil
- Innsparket tas fra annet sted enn der ballen passerte sidelinjen
- Innsparket ikke tas innen 4 sekunder etter spilleren har fått ballen
- Ethvert annet brudd på denne regel



## REGEL 17 – MÅLKAST

### MÅLKAST:

Målkast er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan ikke gjøres direkte på målkast

Målkast dømmes:

- Når hele ballen, etter sist å ha blitt berørt av spiller på det angripende lag, passerer over mållinjen, enten på gulvet eller i luften, og mål ikke er gjort i henhold til regel 11.

### IGANGSETTELSE:

- Ballen skal kastes fra valgfri plass innenfor straffeområdet av målvakten på det forsvarende lag.
- Motspillere må være utenfor straffeområdet til ballen er i spill.
- Målvakten kan ikke spille ballen for andre gang før den er berørt av motspiller eller passert midtlinjen.
- Ballen er i spill når den er kastet ut av straffeområdet.

### REGELBRUDD/STRAFF:

Om ballen ikke kastes direkte ut av straffeområdet:

- Målkast tas på nytt.

Om, når ballen er i spill, målvakten berører ballen for andre gang uten at motspiller har berørt ballen eller den har vært over midtlinjen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted forseelsen ble begått. Om regelbruddet ble begått i straffeområdet, skal det indirekte frispark tas fra straffeområdeslinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Om, når ballen er i spill, målvakten får ballen tilbake fra en medspiller:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra straffeområdeslinjen på det sted nærmest der forseelsen skjedde.

Om et målkast ikke tas innen 4 sekunder etter at målvakten har fått ballen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget som tas fra straffeområdeslinjen på det sted nærmest der forseelsen skjedde.

## REGEL 18 – HJØRNESPARK

Hjørnespark er en måte å gjernoppta spillet på.

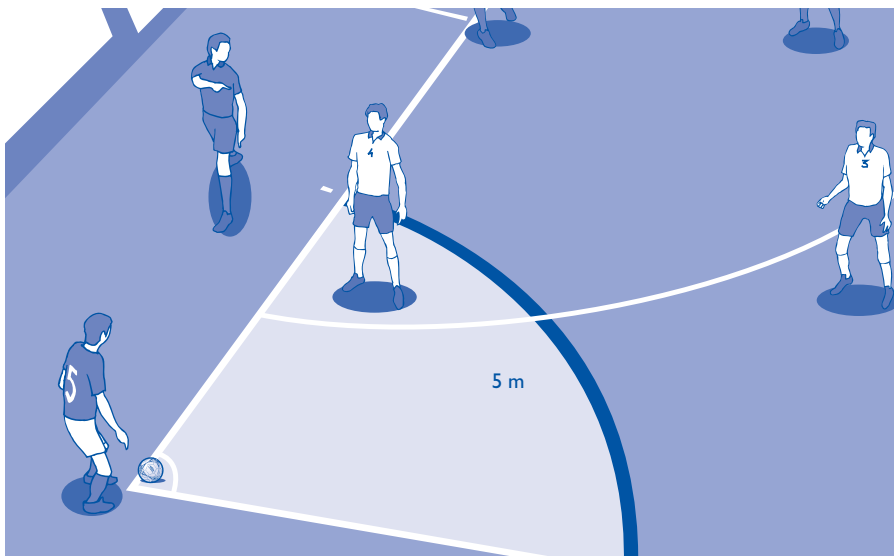
Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark, men kun i motstanderens mål.

### ETT HJØRNESPARK DØMMES:

- Når hele ballen, etter sist å ha berørt en spiller på det forsvarende lag, passerer mållinjen enten på gulvet eller i luften, og mål ikke er scoret i henhold til regel 11.

### IGANGSETTELSE:

- Ballen plasseres innen hjørnesirkelen ved nærmeste hjørne.
- Motspillere skal være minst 5 meter fra ballen til ballen er i spill.
- Ballen skal spilles av en spiller på det angripende laget.
- Ballen er i spill når den er spilt og beveget seg.
- Den som tar hjørnesparket kan ikke spille ballen for annen gang før den er berørt av annen spiller.



## REGELBRUDD/STRAFF:

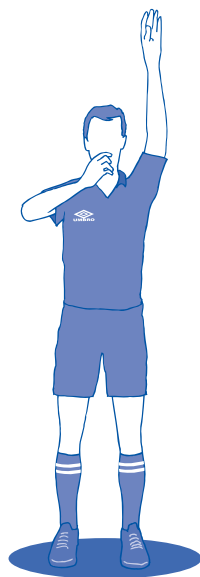
Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om;

- Spilleren som tar hjørnesparket spiller ballen for andre gang før den er berørt av annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra den plass der forseelsen skjedde.
- Hjørnesparket ikke tas innen 4 sekunder etter spilleren som skal ta hjørnesparket har fått ballen. Det indirekte frispark tas fra hjørnesirkelen.

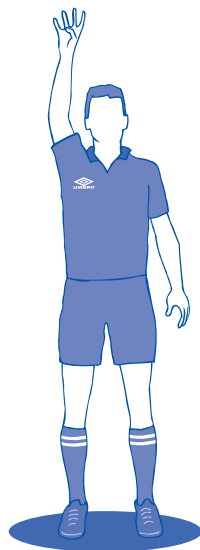
## FOR ØVRIGE REGELBRUTT:

- Hjørnesparket tas om.

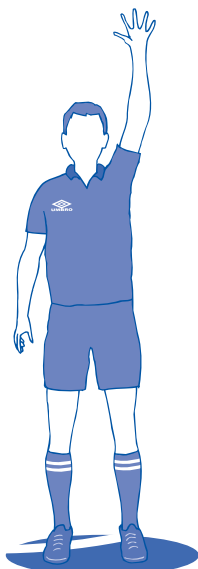
## DOMMERTEGN:



Indirekte frispark

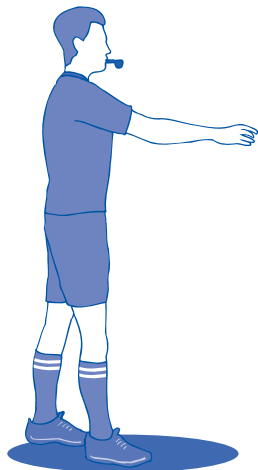


4-sekunderstegn

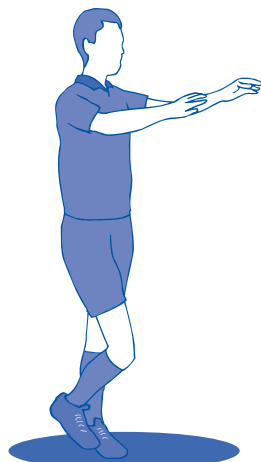


5. akkumulerte regelbrudd

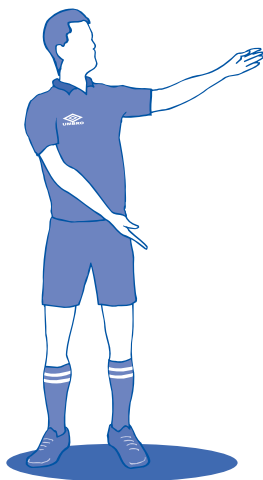
## DOMMERTEGN:



Avspark

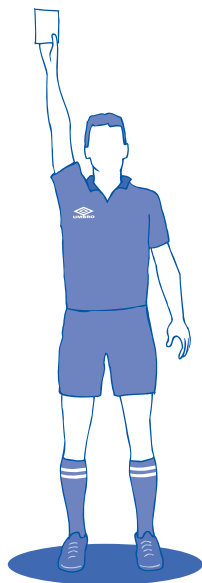


Fordel

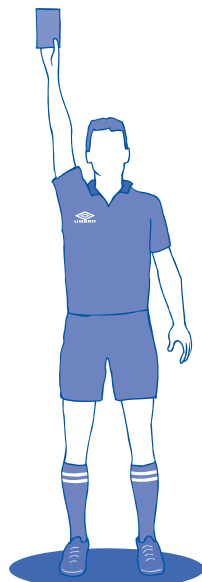


Direkte frispark

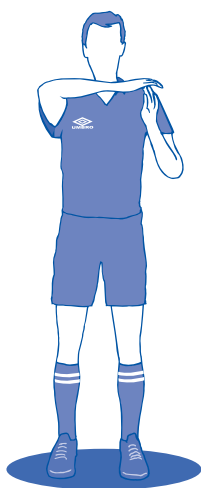
## DOMMERTEGN:



Advarsel



Utvisning



Time-out











## **Norges Fotballforbund**

0840 Oslo

Besøksadresse: Ullevaal Stadion, Sognsveien 75J

Telefon: (+47) 04420. Telefax: (+47) 21 02 93 01

**[www.fotball.no](http://www.fotball.no)**